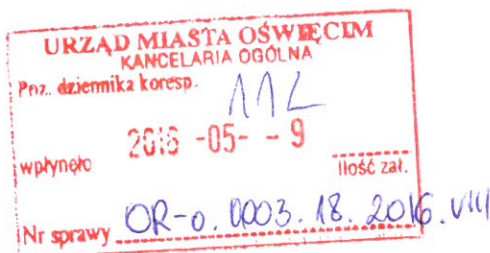


PREZYDENT MIASTA OŚWIĘCIM
32-600 Oświęcim, ul. Zaborska 2
tel. 33 842 91 00, fax 33 842 91 99

Oświęcim, dnia 06 maja 2016r.

Znak sprawy:
IM 0003.2.2016.WG



Pan
Michał Chrzan
Radny Rady Miasta
Oświęcim

Szanowny Panie Radny,

odpowiadając na interpelację złożoną na sesji Rady Miasta w dniu 27 kwietnia 2016r. znak : OR.b.0003.27.2016 dotyczącą remontu ul. Legionów oraz połączenia ronda „Solidarności” z ul. Polną i rozwiązania odwodnienia drogi w tym rejonie wyjaśniam :

Do dnia dzisiejszego nie zostało zakończone postępowanie administracyjne, które zamknie ostatecznie problem pasa drogowego ulicy Polnej, ponieważ jak wiadomo jej ostatni fragment przebiegu (po dawnym śladzie ul. Legionów) do dzisiaj jest zlokalizowany na terenie Skarbu Państwa w zarządzie GDDKiA Oddział w Krakowie. (działka nr 1795/1). Stąd podczas prac projektowych w 2013r. związanych z przebudową ul. Polnej, Miasto dla uzyskania pozwolenia na budowę występowało o prawo dysponowania tą działką i uzgadniało z GDDKiA zakres prac oraz granicę przyszłego pasa drogowego ulicy Polnej. (w załączeniu kserokopia fragmentu projektu zagospodarowania terenu z uzgodnieniem zarządcy dk 44 – zał. nr 1).

Biorąc pod uwagę treść tego uzgodnienia, wyraźne ustalenie w projekcie przebudowy ulicy Polnej docelowej granicy drogi gminnej i krajowej (w załączeniu kserokopia fragmentu projektu części drogowej – plan sytuacyjny - zał. nr 2) oraz odniesienie do rzeczywistych rzędnych wysokościowych w terenie, to po stronie GDDKiA leży rozwiązanie problemu poruszonego przez Pana Radnego w interpelacji.

Analizując całą sprawę należy sądzić, że nie do końca znalazła ona odzwierciedlenie w przygotowanej przez GDDKiA dokumentacji, w której posiadaniu jest Wykonawca remontu dk 44. Przeprowadzone na początku maja br. rozmowy z Przedstawicielami Inwestora wskazują, że niezawinione przez Miasto niedopatrzenie zostanie niebawem naprawione.

Z poważaniem

wz. Prezydenta Miasta
Zastępcą Prezydenta Miasta

mgr Maria Pędrak

Otrzymują:

1. Adresat
2. Wydział OR w/m
3. a/a IM